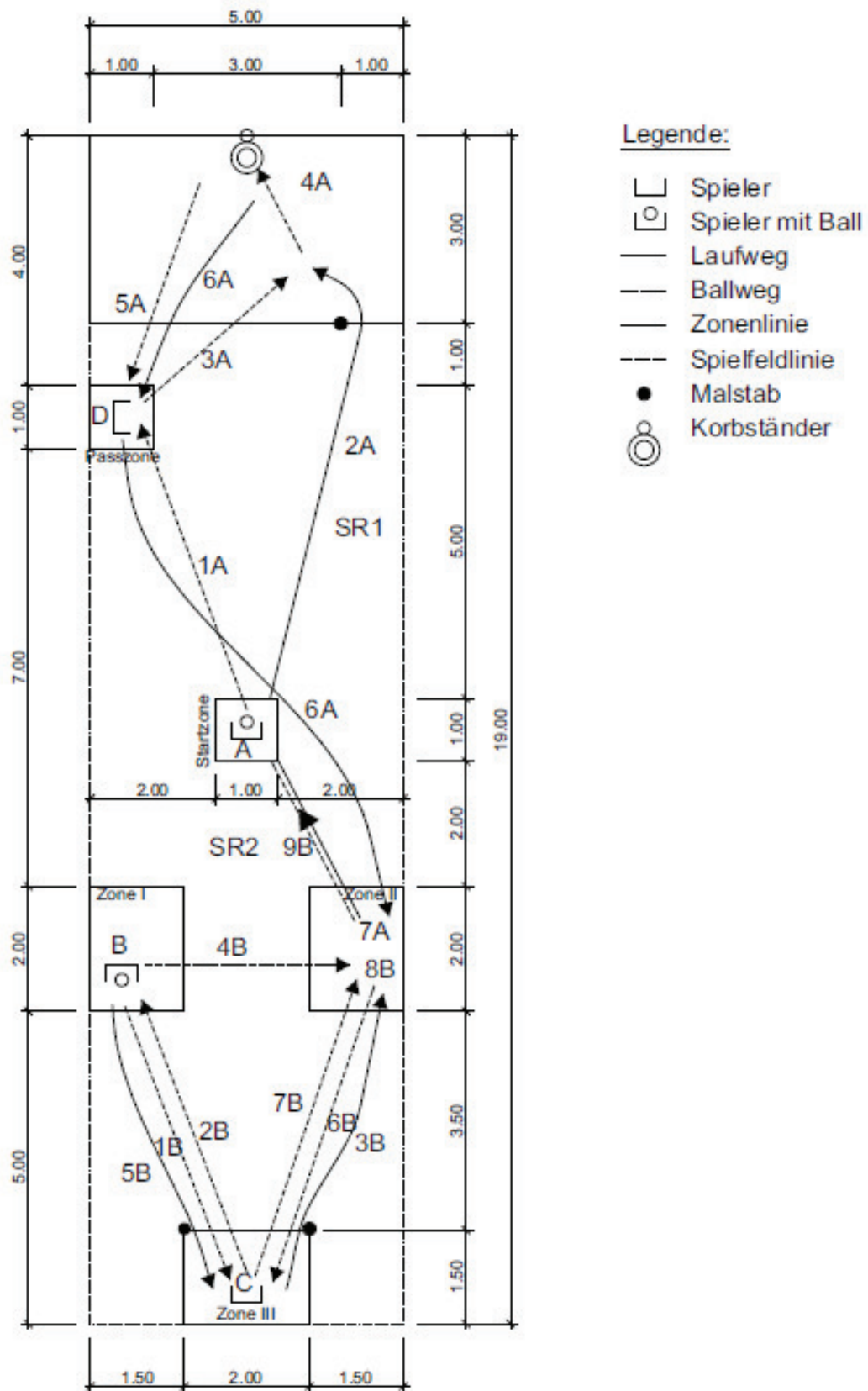


2 Disziplin 1 (FF1) / Aufgabe 1a Fuss-Ball-Korb



Disziplin 1 (FF1) / Aufgabe 1a Fuss-Ball-Korb

Allgemeine Angaben

Ziel	Mit Händen und Füssen zuspielen
Zeit	2 Minuten
Feldgrösse	5 x 19m
Spieleranzahl	4 Turnende
Material	1 Basketball Gr. 7 ae, 1 Fussball Gr. 5 ae, 3 Malstäbe, 1 Korbeinrichtung, (Korbring 3m ab Boden; Korbpfosten darf Ring nicht überragen), 1 Timer, 2 Handzählapparate, 1 Pfeife, Markierungsmaterial

Spielablauf A

- 1 = A steht in der Startzone und wirft den Basketball zu D.
- 2 = A läuft um den Malstab in die Korbwurfzone.
- 3 = D wirft den Ball zu A.
- 4 = A wirft den Ball in den Korb. Ob erfolgreich oder nicht, fängt oder holt A den Ball.
- 5 = A wirft den Ball zu D.
- 6 = D läuft mit dem Ball in Zone II, A läuft in die Passzone.
- 7 = D übergibt C den Basketball in Zone II (I) und nimmt den Fussball (Ballwechsel), D spielt nun Spielablauf B aus der Zone II.

Spielablauf B

- 1 = B steht in der Zone I (II) und spielt den Fussball mit dem Fuss durch die 2 Malstäbe zu C in Zone III.
- 2 = C spielt den Ball mit dem Fuss durch die 2 Malstäbe zu B in die Zone I (II).
- 3 = C läuft in Zone II (I).
- 4 = B spielt den Ball mit dem Fuss zu C in Zone II (I).
- 5 = B läuft in Zone III.
- 6 = C spielt den Ball mit dem Fuss durch die 2 Malstäbe zu B in Zone III.
- 7 = B spielt den Ball mit dem Fuss durch die 2 Malstäbe zu C in die Zone II (I).
- 8 = C übergibt D den Fussball in Zone II (I) und übernimmt den Basketball (Ballwechsel).
- 9 = C läuft mit dem Basketball in die Startzone, C spielt nun Spielablauf A.

Spielablauf A und B starten gleichzeitig. Spielablauf B startet abwechselungsweise in der Zone I oder II, sprich die Ballübergabe findet auch abwechselungsweise in der Zone I oder II statt.

Wertung

- | | |
|---|---------|
| - jeder erfolgreiche Korbwurf | 1 Punkt |
| - jeder direkt gefangene Basketball nach Pass und nach erfolgreichem Korbwurf | 1 Punkt |
| - jeder Fussballpass | 1 Punkt |
| - die Ballübergaben in Zone I oder II | 1 Punkt |

Maximale Punktzahl Spielablauf A und Spielablauf B

11 Punkte

Hat der Ball beim Schlusspfiff die Hand oder den Fuss bereits verlassen, zählt der folgende gefangene Ball, Pass oder Korbwurf.

Keinen Punkt gibt es:

- beim Fangball, wenn beim Werfen oder Fangen die Linien von Start-, Pass- oder Korbwurfzone betreten oder übertreten werden
- beim Korbwurf, wenn der Wurf nicht aus der Korbwurfzone erfolgt
- beim Pass, wenn der Fussball in Zone III nicht zwischen den Malstäben durchgespielt wird
- beim Pass, wenn Spieler und Ball bei der Ab- oder Annahme die Linien der Zonen betreten oder übertreten
- beim Pass, wenn die Hand den Fussball berührt
- bei der Ballübergabe, wenn Spieler und Bälle die Linien der Zonen betreten oder übertreten

Abzüge

Die Abzüge werden bei den nachfolgenden Punkten direkt abgezogen.

Einen Punkt Abzug gibt es:

- beim Nicht-/Falschumlaufen des Malstabes
- beim Berühren eines Malstabes (inkl. Kleidung)
- bei fehlerhaftem Übungsablauf

Besonderes

- Ein gültiger Fussballpass wird von Zone zu Zone gespielt (Ball verlässt die Zone nicht).

Schiedsgericht

- Schiedsrichter 1 (SR1)
- ist verantwortlich für den organisatorischen Ablauf inklusive Resultatmeldung
 - Zeitnahme, An- und Abpfiff des Wettkampfes
 - addiert mit dem Handzählapparat die Fangbälle plus die Korbwürfe
 - kontrolliert die Start-, Pass- und Korbwurfzone und den Übungsablauf
- Schiedsrichter 2 (SR2)
- addiert mit dem Handzählapparat die Pässe und Übergaben in den Zonen I, II und III
 - kontrolliert die Zonen I, II und III und den Übungsablauf
 - teilt sein Resultat dem SR1 mit

Bemerkungen

Es besteht die Möglichkeit bei der Aufgabe 1a den Korbballständer durch eine Basketballanlage zu ersetzen. Die Körbe zählen nur, wenn sie direkt und ohne Brettkontakt durch den Reif fallen.